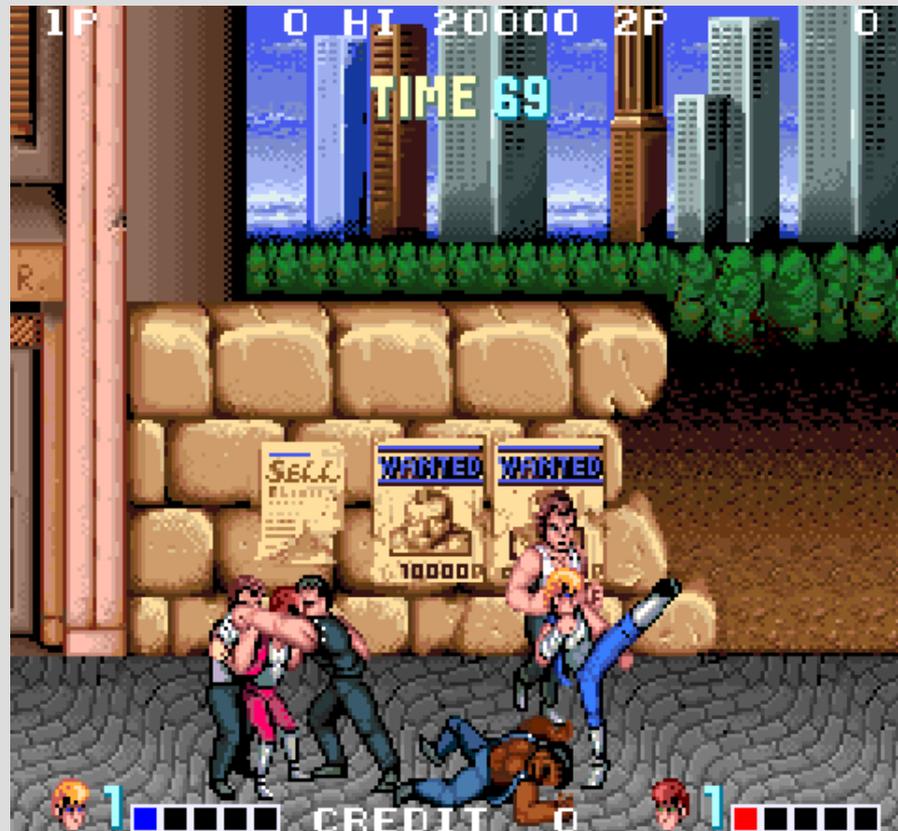


# Les différents types de jeux



# **Les jeux d'action**

# Frappez les tous ! : Le « beat them all » dans les années 1980/1990 ...



... et dans les années 2005/2010



# Jeux de combat



Jeux opposant un nombre limité de personnages (typiquement deux).



# Jeux de plateforme



Jeux dans lesquels  
l'accent est mis sur  
l'habileté du joueur à  
contrôler le  
déplacement de son  
avatar

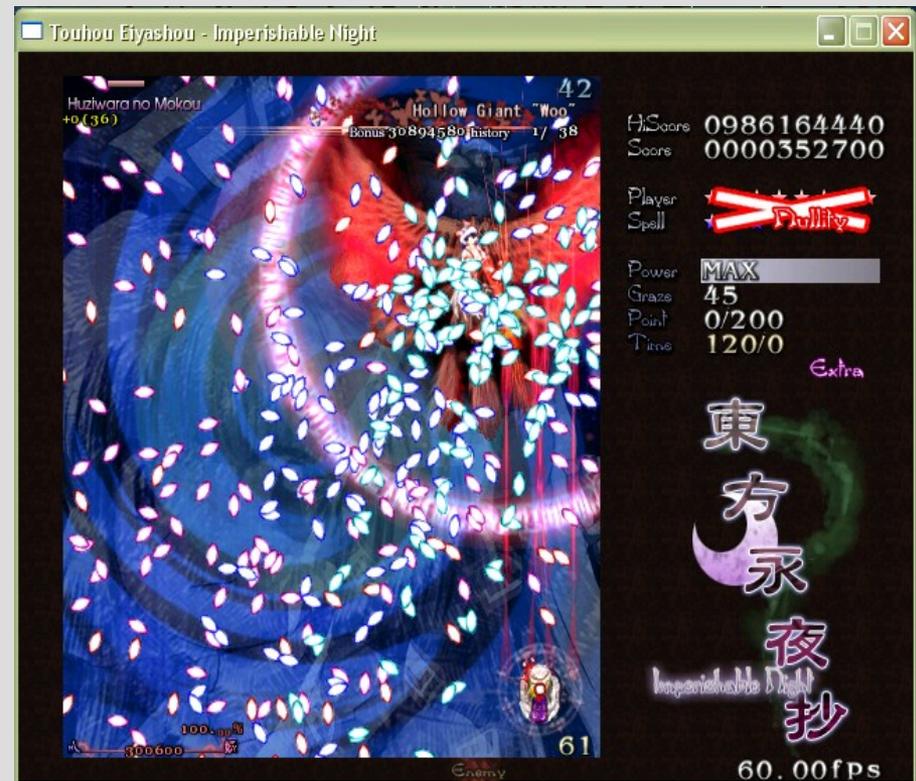


# Les jeux de tir

# Shoot them up : descendez-les tous !



Le joueur dirige un véhicule et doit détruire un grand nombre d'ennemis à l'aide d'armes tout en esquivant leurs projectiles pour rester en vie



# First Person Shooter (FPS) : Jeux de tir en vue subjective

Le joueur voit l'action à travers les yeux du protagoniste.



# Third Person Shooter (TPS) : Jeux de « tir à la troisième personne »



Le personnage est vu de manière externe avec une vision « comme au cinéma ».



# Les jeux d'infiltration.

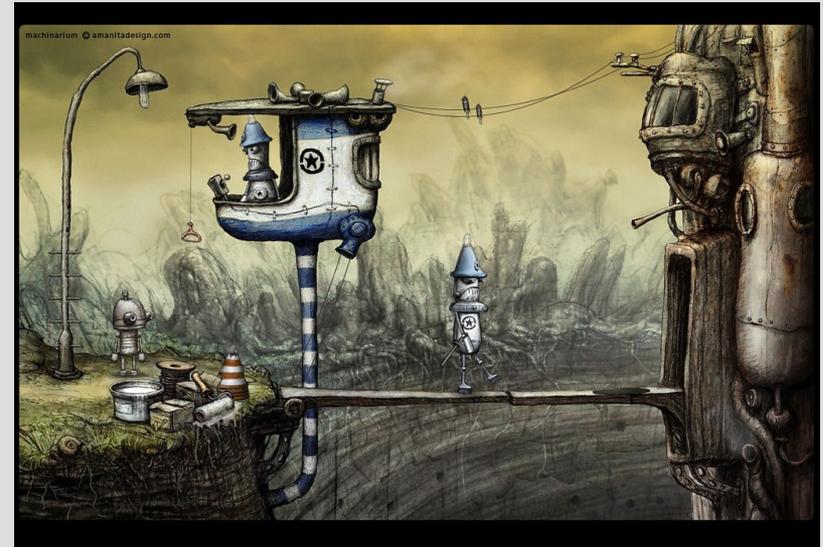


Le jeu d'infiltration permet au joueur d'éviter certains désavantages (généralement des combats) en jouant sur le fait d'être repéré ou pas.

Ce type de jeu implique une progression lente et réfléchie

# **Jeux d'aventure**

# Les « Point and Click »



# Les « Survival horror »



# Les films interactifs



# Les jeux d'Action / Aventure



# Les « bac à sables » ou « GTA-Like »



Le joueur peut choisir de suivre l'histoire principale ou de faire tout à fait autre chose.



# **Les jeux de rôles**

**RPG : Role Playing Game**

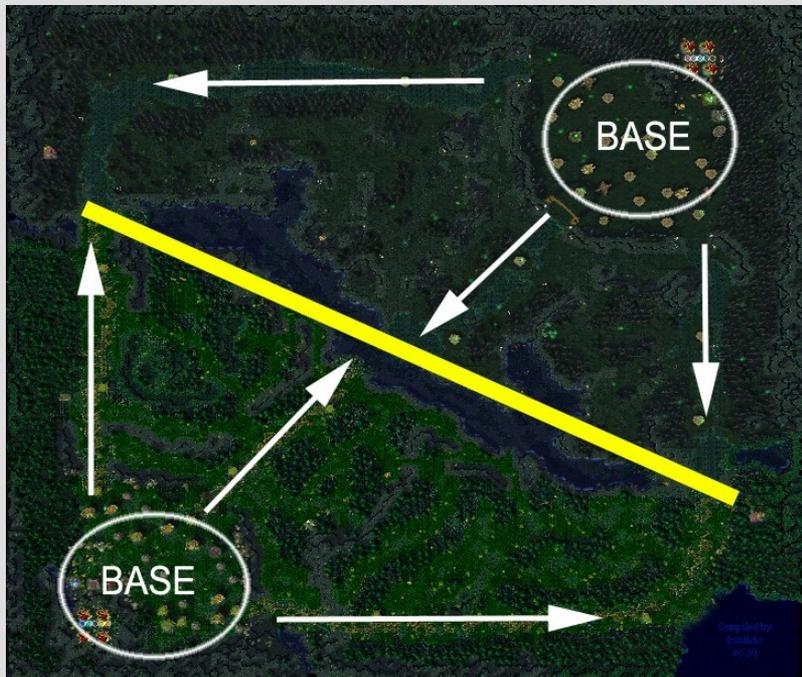
# MMO : Les jeux massivement multijoueur



Un grand nombre de personnes interagissent simultanément dans un monde virtuel qui continue à évoluer lorsque le joueur n'est pas connecté.



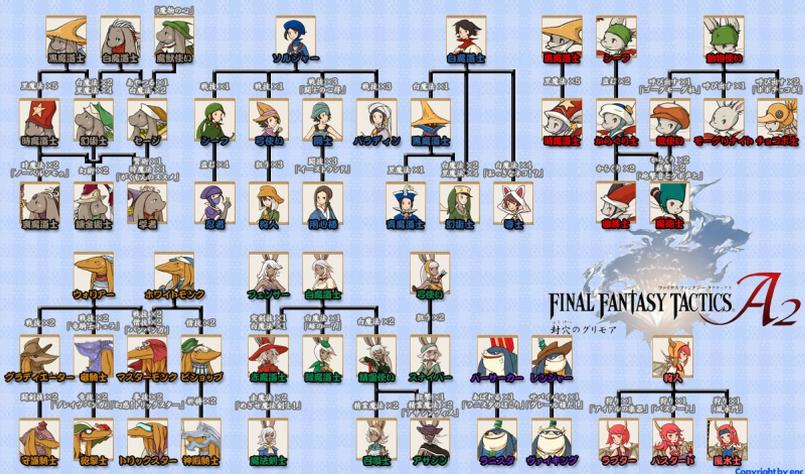
# MOBA : arène de bataille en ligne multijoueur



# Action-RPG



# Tactical-RPG



Copyright by enc

# **Jeux de sports et de simulation**

# Les sports « classiques ».



# Les sports mécaniques



# Les simulations



# **Les jeux de stratégie**

# Stratégie et gestion en temps réel

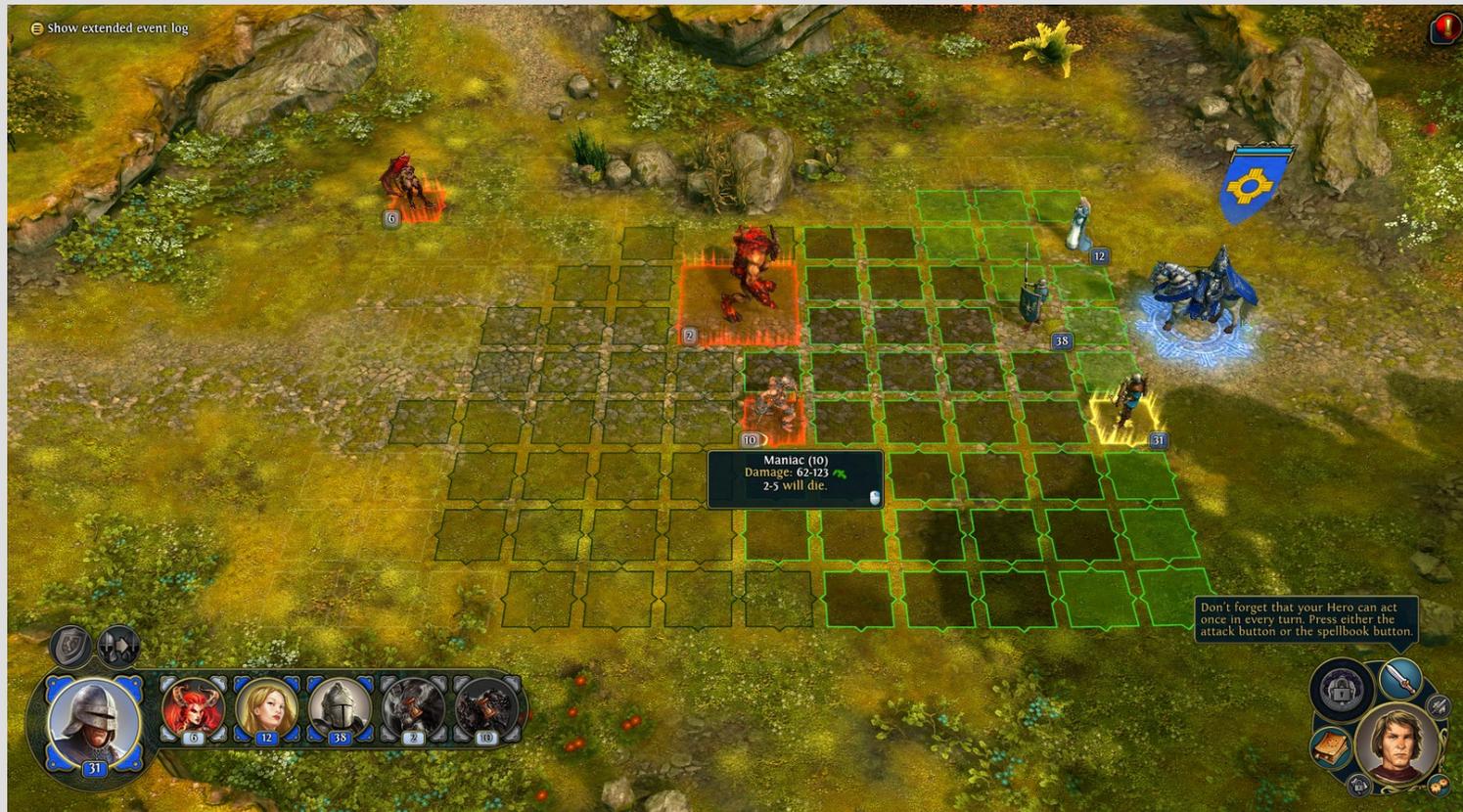


Age of Empire



StarCraft 2

# Stratégie et Gestion au tour par tour





# Les « casses têtes » et les énigmes



#062 30/30 Picarats Ⓞ :055

Six grenouilles se prélassent sur des poteaux. Chacune d'entre elles doit rejoindre le poteau portant le ruban correspondant à sa couleur.

Voici les consignes à respecter:

1. Une grenouille peut sauter sur n'importe quel poteau adjacent libre.
2. Une grenouille peut sauter par-dessus une autre grenouille pour atteindre un poteau libre.
3. Une grenouille ne peut pas sauter par-dessus deux grenouilles à la fois.

Touchez une grenouille pour qu'elle saute. Placez les grenouilles au bon endroit.

0000 Indices 1/23 Quitter Notes Annuler

A screenshot of a game interface. The top part shows a puzzle description in French. Below the text is a menu with buttons for "Indices 1/23", "Quitter", "Notes", and "Annuler". At the bottom, there is a scene with six colorful frogs standing on posts in a swampy environment.

# Les jeux de gestion



# De nombreux jeux mélangent les genres



Et un raton laveur



**Merci de votre attention !**

**Des questions ?**